РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА ПО БАСКЕТБОЛУ

«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА г.Обнинск»

Сезон – осень-зима 2015

**Статья 1. Цели и задачи соревнований.**

Соревнования проводятся в целях:

- Пропаганды, популяризации и дальнейшего развития любительского баскетбола в г.Обнинск;

- Повышения уровня спортивного мастерства участников;

- Выявления сильнейших баскетбольных коллективов и команд;

- Организации досуга любителей баскетбола;

- Формирования здорового образа жизни.

**Статья 2. Руководство соревнованиями.**

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет компания «ИП Дементьев В.Н.», далее Оргкомитет. Турнир проводится в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA 2014» с учетом всех изменений, приложений, дополнений и разъяснений по отдельным статьям «Официальных правил баскетбола FIBA 2014», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

**Статья 3. Судейство соревнований. Правила игры.**

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA» и с учетом настоящего Регламента.

3.2. Судейство игр и их обслуживание осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом. Каждую игру обслуживают два судьи и бригада секретарей.

3.3. Каждая игра состоит из четырех периодов по 10 минут:

- В первом, втором и третьем периодах время полностью «грязное» (без остановок);

- Последние 2 минуты четвертого периода играются «чистым» временем (со всеми остановками);

- На тайм-ауты время останавливается на протяжении всего матча;

- В случае исключительной ситуации время игры может остановить только главный арбитр матча.

3.4. Если счет ничейный по окончании игрового времени четвертого периода, игра продлевается на дополнительный период продолжительностью 5 минут «грязного» времени, но последняя минута дополнительного периода играется «чистым» временем.

3.5. Последние изменения и утвержденные «Официальные правила баскетбола FIBA» вступившие в силу с 1 октября 2014 года:

- Количество тайм-аутов, которые тренер каждой команды может взять в последние две минуты матча, ограничено двумя. В общей сложности каждый наставник может взять два минутных перерыва в первой половине встречи и три во второй, лишь два из которых можно будет использовать в клатч-тайме;

- В каждой дополнительной пятиминутке тренер сможет воспользоваться правом взять тайм-аут лишь один раз;

- Отныне, после совершенного подбора в нападении независимо от того, был ли он сделан после броска с игры или последнего штрафного, у атакующей команды останется не 24 секунды на владение мячом, как это было ранее, а 14 секунд;

- Количество штрафных бросков за технический фол сокращено с двух до одного. После его исполнения мяч будет вводиться из-за боковой линии.

- В том случае, если баскетболист получит два технических фола за игру, он будет дисквалифицирован до конца матча.

**Статья 4. Общие условия проведения соревнований.**

4.1. Система проведения турнира.

4.1.1. Чемпионат«ЛигаЧемпионовБизнеса»проводится в два этапа:

**1-й этап. Регулярный чемпионат.**

-В регулярном чемпионате принимают участие 5 команд, матчи проходят по круговой системе «каждый с каждым» в один круг.

-Длительность регулярного чемпионата 5 недель. На одной неделе играют 4 команды и одна команда поочередно отдыхает.

**2-й этап. Кубок(Золотой и Серебрянный)**

-В розыгрыше Кубков принимает участие команды занявлие с 1 по 4 место в Чемпионате. Команды занявшие с 1 по 4 место в Чемпионате образуют стадию 1/2 финала.

A1-A4(пара А) и A2-A3(пара Б)

-По итогам 1/2 финала кубка победившие команды продолжают борьбу за «Золотой» кубок: Победитель пара А-Победитель пара Б. Обладатель «Золотого» кубка определяется в Финале состоящим из 2-х игр.

-Команды проигравшие в 1/2 финала продолжают борьбу за «Серебряный» кубке. Проигравший пара А-Проигравший пара Б. Обладатель «Серебряного» кубка определяется в 1-й игре.

-Команда занявшая 5 место в Чемпионате будет играть 2 утешительные игры с командами проигравшими в 1/2 финала.

-Длительность кубкового этапа 2 недели.

4.1.2. Место проведения соревнований: спорт зал ИАТЭ НИЯУ «МИФИ», г. Обнинск

4.1.3. Параметры игроой вплощадки:

- Ширина: 15 метров;
- Длина: 28 метров.
4.2. Участники соревнований.
4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании, а также легионеров (не сотрудники компании).
4.2.2. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет, остальные будут являться неправильно оформленными игроками.
4.2.3. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.
4.2.4. Статус участника «сотрудник» / «легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

4.3. Участие легионеров.
4.3.1. В общекомандную заявку, а также в заявку на игру может быть внесено не более 3-х легионеров.
4.3.2. Легионером считается игрок, не являющийся действующим сотрудником компании, не имеющий контракта ни с одним из профессиональных баскетбольных клубов, либо с момента окончания последнего контракта прошло более года.
4.3.3. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.
4.3.4. Двое из трех легионеров могут быть участниками МБЛ, АСБ, Чемпионата Московской области по баскетболу.**\*
\*** - *Пункт 4.3.4. не распространяется на участников МБЛ, АСБ, Чемпионата Московской области по баскетболу в том случае, если предоставлены копии документов (паспорта, трудовой книжки), подтверждающие принадлежность к компании.*4.4. Экипировка.
4.4.1. Цвета игровой формы команды должны быть выдержаны в единой цветовой гамме: одинаковые майки и шорты с номерами. В случае, когда игроки одной команды экипированы в майки разных цветов, игрокам предоставляются игровые накидки единого цвета (манишки).
4.4.2. В случае,когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, капитаны (представители) команд с помощью жребия разыгрывают, какая из команд будет играть в накидках отличных по цвету от игровой формы соперника, после чего получают комплект накидок.
4.4.3. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения, как себе, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.
4.5. ***Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр.*** Фотосъемка производится фотографом Организатора турнира на фоне, утвержденном Оргкомитетом.
4.6. Переносы.
4.6.1. Календарь «Лиги Чемпионов Бизнеса» составляется и утверждается Оргкомитетом. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств. Для переноса необходима объективная причина (**участие в других турнирах и чемпионатах таковой не является**). Решение о возможности переноса матча принимает Оргкомитет.
4.6.3. На этапе кубков переносы игр невозможны.

**Статья 5. Периоды дозаявок и отзаявок.**

5.1. В Чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса г.Обнинск» в сезоне - осень 2015 предусмотрено один дозаявочный период:
- Дозаявочный период: между окончанием чемпионата и играми за Кубок, за 24 часа до начала первого матча Кубка. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.2. Регламента);

5.2. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

**Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления.**

6.1. Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.
6.2. В заявочный лист на участие в чемпионате может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более 12 человек.

6.3. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании / легионер;

- Рост;
- Вес.

В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты.

Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

6.4. Компании-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников соревнований.
6.5. Заполнение технической заявки на матч.

Не позднее, чем за 10 минут до начала игры, указанного в расписании, капитаны обеих команды (или их представители) должны заполнить техническую заявку и передать ее судейскому столу для заполнения протокола игры.

Статья 7. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.

7.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры, до тех пор, пока находятся на территории спортсооружения.

7.2. Сроки дисквалификации за различные проступки.
7.2.1. За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча, игрок удаляется с площадки и пропускает следующий матч.

7.2.2. За удар соперника, судейской бригады, зрителей во время игры или после окончания матча, игрок исключается из чемпионата навсегда.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.
7.3. Дисциплинарные санкции.
7.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 за участие в игре:
- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки, игрок младше 18 лет);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 и дополнительно снимается 2 очка.
7.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.
7.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде сопернице техническая победа со счетом 20:0. Неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.
7.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:20.
7.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с площадки, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде- сопернице – техническая победа со счетом 20:0. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.6. За несоблюдение пунктов касательно легионеров (их количества и принадлежности к МБЛ, АСБ и Чемпионату московской области) команде засчитывается техническое поражение 0:20.
7.3.7. Решением Оргкомитета возможно исключение из команды игрока, не соответствующего уровню дивизиона.

Статья 8. Протесты.

8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в баскетбол» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

8.2. Не принимаются к рассмотрению:
- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты на качество судейства.
8.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).

8.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.
8.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Статья 9. Определение победителей соревнований.

9.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах регулярного чемпионата. За победу в матче команде начисляется 2 очка, за поражение – 1 очко, техническое поражение – 0 очков.
9.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По наибольшему количеству побед в матчах между этими командами;
- По лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей между этими командами;
- По разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех играх регулярного чемпионата;
- По наилучшей разнице заброшенных мячей во всех играх регулярного чемпионата.

Статья 10. Награждение победителей соревнований.

10.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое и 3-ье места Чемпионата награждаются медалями, дипломами.
10.2. Команды, Выигравшие «Золотой» и «Серебряный» кубки награждаются памятными кубками и вымпелами.

10.3. Лучшие игроки дивизионов по итогам регулярного чемпионата в индивидуальных номинациях («MVP», «Лучший нападающий», «Лучший защитник», «Лучший ассистент», «Лучший центровой») награждаются памятными призами.

10.4. Все команды награждаются дипломами и вымпелами.

Сайт «Лиги Чемпионов Бизнеса» Баскетбол:

http://basketball.businesschampions.ru/

Оргкомитет.